

# ПОЛОЖЕНИЕ ПРОВЕДЕНИЯ ХАКАТОНА «Archive Hack: Умный архив»

## 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение проведения хакатона «Archive Hack: Умный архив» (далее - Положение) определяет цель, порядок организации и проведения, подведения итогов и награждения победителей и призеров Хакатона.

1.2. Организаторами Хакатона являются Архив Президента Республики Казахстан (далее - Архив) и Satbayev University, Yandex Qazaqstan, Международный университет информационных технологий, Казахстанско-Британский технический университет.

1.3. К организации и проведению Хакатона могут привлекаться компании-партнеры.

1.4. Хакатон проводится в целях: вовлечения студентов и школьников в работу с архивными материалами через создание инновационных проектов, которые помогут улучшить процессы цифровизации, каталогизации и визуализации архивных данных, а также сделать историю более доступной и интересной для молодежи.

1.5. В настоящем Положении используются следующие понятия:

**Участники/Команды участников** – студенты университетов, колледжей IT и исторических специализаций (и смежных) и учеников 10-12 классов школ из Алматы, подавшие индивидуальные или коллективные заявки на участие в Хакатоне. Количество участников в каждой команде от трех до пяти человек. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

**Задание** – реальное задание, необходимое к выполнению командами во время проведения хакатона. Задание заключается в разработке (создании) прототипа (демо версия) или концепции в соответствии с заданными условиями и настоящими правилами.

**Победитель/Команда победителей** – участник/команда участников, которая по результатам оценки жюри признаны лучшими на основании критериев, установленных в разделе 6 настоящего Положения.

**Результат (Проект)** - программный и/или программно-аппаратный продукт, веб-сервис, прототип мобильного приложения или веб-сервиса, физические объекты, содержащие встроенную технологию, включая описание функционала, дизайн, исходный и/или объектный код, созданный Командой в результате выполнения Задания и представленный к оценке Экспертной комиссии в срок, установленный Положением. 1 (одна) Команда вправе предоставить только 1 (один) Результат.

**Менторы** - представитель организатора, осуществляющий консультационную и методическую поддержку участников/команд участников. Ментор не является членом жюри.

**Экспертная комиссия** - группа лиц, осуществляющих оценку Проектов и определяющая Победителей Хакатона. В состав Экспертной комиссии входят представители Организаторов, независимые эксперты по выбору Организаторов.

## 2. Сроки проведения Хакатона и Место проведения Хакатона

2.1. Регистрация Участников и Команд осуществляется до 23:59 (Алм) 15 сентября 2024 г. путем заполнения электронной формы регистрации по ссылке [archive.president.kz/hackaton](https://archive.president.kz/hackaton). По решению Организаторов сроки регистрации могут быть продлены.

2.2. Хакатон проводится в офлайн формате в период с 24 по 25 сентября 2024 года и включает в себя следующие этапы:

– Первый день – ознакомительная часть, раздача заданий, начало работы над заданиями: 24.09.2024 г. с 10:00 по 20:00.

– Второй день – завершение работы над заданиями с 10:00 до 12:00, презентация прототипов (демо версий) с 14:00 до 16:00, объявление результатов, завершение мероприятий с 17:00 до 19:00.

2.3. Хакатон проводится на базе Satbayev University.

### **3. Порядок участия в Хакатоне**

3.1. Участие в Хакатоне является бесплатным.

3.2. При заполнении электронной формы регистрации Участнику необходимо указать следующие сведения: название Команды (при наличии), фамилию, имя, отчество, дату рождения, контактный телефон, тип учебного заведения, название учебного заведения, адрес электронной почты (e-mail), возраст (полных лет), а также ознакомиться с данным Положением и поставить «галочку» в поле о согласии с ним.

3.3. Организаторы Хакатона оставляют за собой право отказать Участнику в допуске к участию в Хакатоне, если Участник не соответствует требованиям, предъявляемым к Участнику в пункте 1.5.

3.4. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил поля электронной формы регистрации, согласился с условиями Положения и с условиями обработки персональных данных (посредством проставления соответствующей «галочки») нажал кнопку подтверждения регистрации.

3.5. Регистрация Команды осуществляется одним представителем Команды с указанием данных всех ее Участников.

3.6. Участники обязуются:

3.6.1. не нарушать авторские и иные интеллектуальные права при подготовке решения любого Задания, в частности, при подготовке и разработке алгоритмов, написании программного кода в рамках Хакатона.

3.6.2. не использовать открытые программные решения, распространяемые на условиях «вирусных» открытых лицензий;

3.6.3. не регистрироваться от имени лица, которым не является, или не действовать от имени физического лица, чьи интересы он не уполномочен представлять, Участник обязан при регистрации использовать только достоверную информацию;

3.6.4. воздерживаться от любых действий, которые могут привести к нанесению ущерба Организаторам, а также от любых действий, связанных с риском для жизни и здоровья;

3.6.5. соблюдать нормы законодательства, в том числе не раскрывать какую-либо информацию о Проектах Участников, не передавать сведения об иных Участниках третьим лицам, в том числе во избежание нарушения законодательства о персональных данных. В случае нарушения настоящего пункта, нарушивший его Участник несет ответственность самостоятельно.

3.7. Организатор может использовать по своему усмотрению фото- и видеоматериалы, полученные в Месте проведения Хакатона, включая в т.ч. размещение в сети "Интернет". Распространение персональных данных Участников Хакатона осуществляется на основе их согласия с учетом состава данных, способов распространения и ограничений, установленных субъектом персональных данных в таком согласии.

3.8. Употребление в Месте проведения Хакатона любой алкогольной продукции, независимо от объема и крепости, энергетических напитков, а также наркотических, психотропных или подобных веществ запрещено.

3.9. Курение на Месте проведения Хакатона, за исключением курения в специально оборудованных местах, запрещено.

#### **4. Порядок проведения Хакатона**

- 4.1. Формирование Команд осуществляется Участниками Хакатона самостоятельно.
- 4.2. В период проведения Хакатона Менторы вправе осуществлять консультационную помощь Участникам/Командам, а также контроль за соблюдением Участниками/Командами условий Положения.
- 4.3. Команда должна представить Проект Экспертной комиссии в формате пятиминутной защиты посредством рассказа о проделанной работе, презентации и, при необходимости, демонстрации работоспособности прототипа. По запросу Экспертной комиссии Команда предоставляет им созданные материалы.
- 4.4. Экспертная комиссия в ходе защиты Проектов вправе задавать уточняющие вопросы Участникам Команд.
- 4.5. Модератор регулирует время выступления Команд. Модератор вправе остановить Участника в момент выступления по истечении 5 (пяти) минут.
- 4.6. Победители безвозмездно предоставляют Организаторам право использования Результатов (в частности, программный код (в виде исходного текста и объектного кода), алгоритмы и архитектуру решения) и всех материалов к ним, созданных Победителями для решения Заданий, а также иных результатов интеллектуальной деятельности, входящих в состав решения Результата, следующими способами: воспроизведение (полное или частичное) в любой форме, адаптация, распространение экземпляров любым способом, переработка (модификация), доведение до всеобщего сведения, публичный показ и иными способами, с правом сублицензирования теми же способами и в тех же пределах, что и предоставлены Победителями Организаторам, без сохранения за Победителями права выдачи лицензий другим лицам (исключительная лицензия), на весь срок действия исключительного права на Результат и иных результатов интеллектуальной деятельности, входящих в состав Результата на территории всего мира без ограничения по цели использования. Победители безвозмездно передают Организаторам право на получение патента на Результат и иных результатов интеллектуальной деятельности, входящих в состав Результата, которые отвечают условиям патентоспособности в соответствии с действующим законодательством.

#### **5. Фонд Хакатона**

- 5.1. Призовой фонд Хакатона составляет 3 000 000 тенге, а также образовательные гранты (для школьников).
- 5.2. Организаторам должно быть предоставлено Соглашение о распределении Приза, подписанное всеми участниками команды и содержащее информацию о достигнутой между ними договоренности о распределении призового фонда. Приз вручается Участнику, указанному членами Команды Участников в Соглашении о распределении Приза. Вручение Призов Победителям осуществляется Партнером путем безналичного перевода денежных средств на банковские реквизиты, указанные Победителями.

#### **6. Задания**

- 6.1. На Хакатоне предусмотрены следующие Задания:
  - 6.1.1. «Young Archivists Initiative» – Лучший школьный проект;
  - 6.1.2. «Designing Heritage» - Лучший дизайн брендбука;
  - 6.1.3. «Tech Solutions for Heritage» - Лучшее новаторское решение;
- 6.2. Детальная информация о заданиях представлена в концепции Хакатона (прилагается).

## **7. Заключительные положения**

Настоящее Положение, а также любая деятельность, связанная с Хакатоном, регулируются законодательством Республики Казахстан.

Организатор Хакатона вправе вносить изменения в настоящее Положение без предварительного уведомления Участников, но с обязательным опубликованием таких изменений на Сайте, до даты регистрации Участника, установленной в пункте 2.1 Положения.

Ни при каких обстоятельствах Организаторы не несут ответственности перед Участниками, помимо ответственности за нарушение прямо указанных в настоящем Положении обязательств Организаторов. Никакие обязательства Организаторов перед Участниками не подлежат выполнению помимо обязательств, прямо указанных в настоящем Положении. При отказе Участника от участия в Хакатоне в любое время, Организатор не возмещает никакие убытки Участника, которые могут возникнуть в связи с проведением Хакатона.

Выполнение любого из действий, предусмотренных Положением, от имени Команды означает выражение волеизъявления на совершение указанного действия каждым из Участников соответствующей Команды.